

Programa Formativo a Docentes Noveles para la Transformación Educativa | Cohorte II

**Guía para el Manejo Básico de Genially en
la Producción de Materiales Educativos**



MINISTERIO
DE EDUCACIÓN

Módulo II: Innovación educativa con herramientas digitales

Guía para el Manejo Básico de Genially en la Producción de Materiales Educativos

Introducción a Genially y su interfaz

Genially es una plataforma en línea que facilita la creación de contenido interactivo como presentaciones, infografías y recursos multimedia. Este tipo de contenido es ideal para captar la atención de los estudiantes y mejorar su aprendizaje al hacer los materiales más dinámicos y accesibles.



1. Pasos básicos para comenzar con Genially

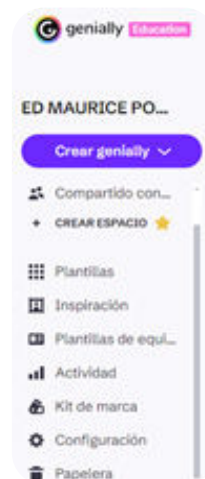
1.1 Registro e inicio de sesión

- Acceder al sitio de Genially (www.genial.ly).
- Si ya se tiene cuenta, hacer clic en **Iniciar sesión**. Si no, seleccionar **Regístrate** y seguir los pasos para crear una cuenta.
- Registrarse con el correo institucional (@clases.edu.sv).

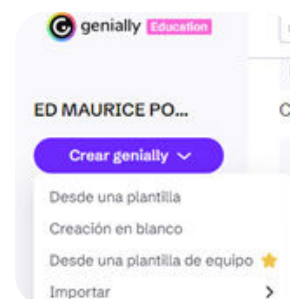


2. Exploración de la interfaz

- Una vez dentro de la cuenta, aparecerá un panel de control donde se puede elegir entre varias opciones como plantillas, inspiración y actividad, entre otras.
- En la parte izquierda, aparecerá una barra de herramientas con opciones para gestionar proyectos, plantillas y elementos de diseño.



- Debe familiarizarse con el botón Crear Genially para iniciar un nuevo proyecto.



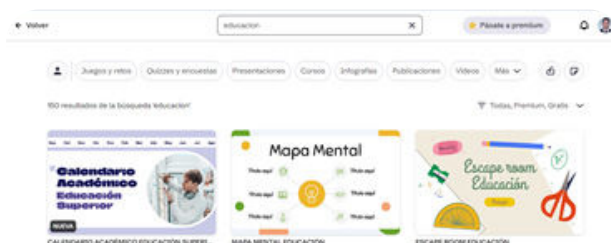
2. Desarrollo de presentaciones interactivas

Las **presentaciones interactivas** permiten a los docentes agregar interactividad a sus clases. Puedes incluir elementos multimedia y botones interactivos para que tus estudiantes exploren el contenido a su propio ritmo.

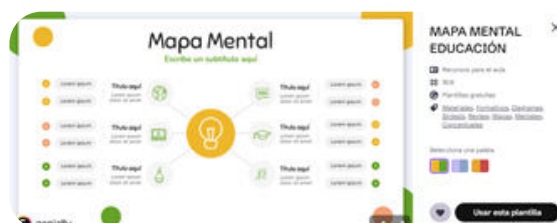
Pasos detallados para crear una presentación interactiva

Paso 1: Elegir plantilla:

- En el menú principal, seleccionar **Presentación**. Genially ofrece varias plantillas prediseñadas que pueden usarse para ahorrar tiempo.



- Seleccionar la plantilla que mejor se adapte al tema educativo elegido y dar clic en **Usar esta plantilla**.



Paso 2: Personalización de diapositivas:

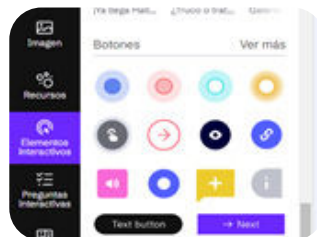
- Para editar una diapositiva, simplemente hacer clic en los textos, las imágenes o los elementos gráficos.



- Se puede añadir nuevos elementos utilizando la barra lateral izquierda. Aquí se encuentran opciones como textos, imágenes, gráficos y botones interactivos.

Paso 3: Agregar botones interactivos:

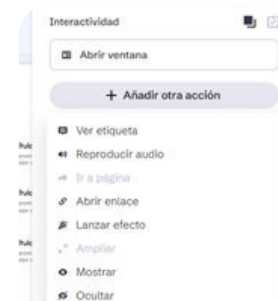
- Seleccionar **Insertar** desde la barra lateral y elegir **Botón**. Estos botones permiten que los estudiantes naveguen a otras diapositivas, accedan a enlaces externos o visualicen ventanas emergentes con información adicional.



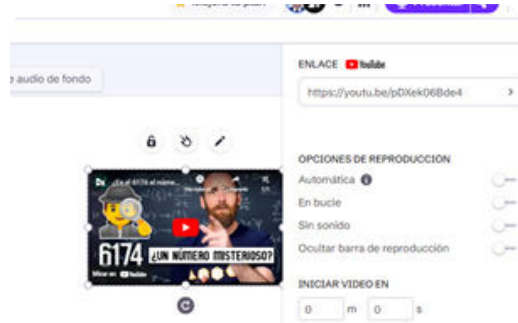
- Configurar cada botón para que dirija a una diapositiva específica, enlace a un sitio web o muestre contenido multimedia.

Paso 4: Añadir multimedia:

- Puede insertarse videos desde YouTube o cargar archivos multimedia propios.



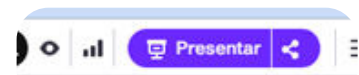
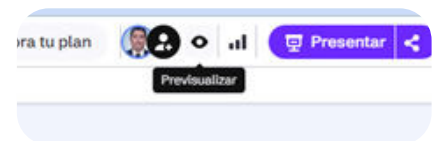
- Hacer clic en **Insertar** y luego selecciona **Video**. Para videos de YouTube, simplemente se copia la URL y se pega en la caja de texto.



- Ajustar el tamaño y la posición del video arrastrando el cuadro en la diapositiva.

Paso 5: Previsualización de la presentación:

- Antes de finalizar, dar clic en **Previsualizar** para asegurarse de que los botones y los elementos interactivos funcionan correctamente.
- Si se está satisfecho con el resultado, hacer clic en **Publicar** para compartir la presentación con los estudiantes.



3. Diseño de infografías animadas

Las **infografías animadas** permiten representar visualmente procesos, datos o estadísticas de una manera atractiva. Son ideales para simplificar conceptos complejos a través de gráficos y animaciones.

Pasos detallados para crear una infografía animada en Genially

1. Seleccionar una plantilla de infografía.

- Desde el menú principal de Genially, seleccionar **Infografía**.

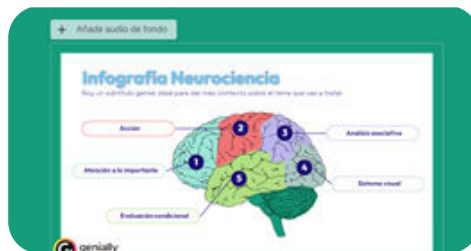
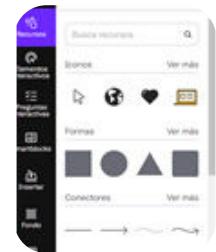


- Elegir una plantilla animada que se adapte a las necesidades requeridas y hacer clic en **Usar esta plantilla**.



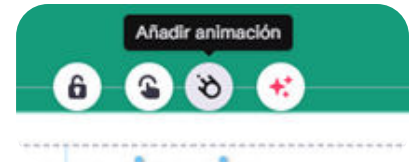
2. Agregar gráficos y textos.

- Utilizar la barra lateral para añadir gráficos que representen datos o procesos.
- Personalizar los textos dando clic en los campos existentes. Se puede cambiar el tamaño, el color y la fuente del texto para adaptarlo al estilo propio.



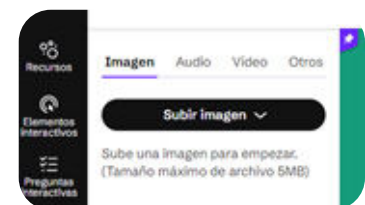
3. Programar la animación de elementos:

- Genially permite que cada elemento (texto, imágenes, gráficos) tenga su propia animación.
- Seleccionar un elemento y dar clic en el botón **Animar**. Elegir si el elemento debe aparecer, moverse o cambiar de forma durante la interacción del usuario.
- Configurar el tiempo de la animación y su dirección (por ejemplo, que el gráfico «aparezca» cuando el usuario pase el cursor).



4. Integrar elementos de multimedia.

- Al igual que en las presentaciones, se puede incluir videos, audios o imágenes en las infografías.
- Insertar multimedia desde la barra lateral y ajustar el tamaño y la posición para integrarlo en el diseño que se está trabajando.



2.4 Incorporar elementos interactivos y multimedia

Uno de los mayores beneficios de **Genially** es la capacidad de incorporar **elementos interactivos y multimedia** que enriquecen el contenido.

Pasos detallados para agregar elementos interactivos y multimedia

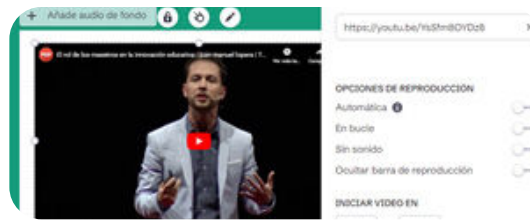
1. Insertar un elemento interactivo.

- Al crear una presentación o infografía, seleccionar **Elementos interactivos** en la barra lateral.
- Se puede elegir entre botones, enlaces, ventanas emergentes o herramientas de gamificación.

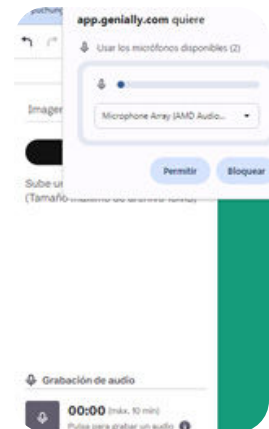


2. Incorporar videos y audios.

- Para insertar un video, seleccionar la opción **Insertar** y luego elegir **Video**.
- Insertar la URL de YouTube o cargar un archivo multimedia desde la computadora.



- Para insertar un audio, seleccionar la opción **Audio** y cargar un archivo MP3 desde el dispositivo o añadir música libre de derechos.



3. Usar elementos de gamificación.

- Genially ofrece herramientas de gamificación, como la creación de cuestionarios o de retos interactivos.
- Usar la opción **Juego** para crear desafíos que los estudiantes deben completar mientras exploran el contenido.



4. Publicar el proyecto.

- Una vez que todos los elementos interactivos estén configurados, dar clic en **Publicar**.
- Compartir el enlace con los estudiantes a través de redes sociales o de correo electrónico, o incrustarlo en el sitio web educativo donde se trabaja.



Para mayor información ingresar a: <https://genially.com/es/primeros-pasos/>.

Referencias bibliográficas

1. Cabero Almenara, J. (2015). *Tecnologías de la información y la comunicación para la formación de docentes: E-learning, b-learning y m-learning*. Universidad de Sevilla.
2. Gutiérrez Martín, A. (2013). *Competencias digitales. Hacia un nuevo paradigma educativo*. Editorial Octaedro.
3. Gros Salvat, B. (2008). Plataformas de aprendizaje virtual para el desarrollo de competencias en educación. *Revista Iberoamericana de Educación*, 47(7).



MI
**NUEVA
ESCUELA**
Reforma Educativa



MINISTERIO
DE EDUCACIÓN